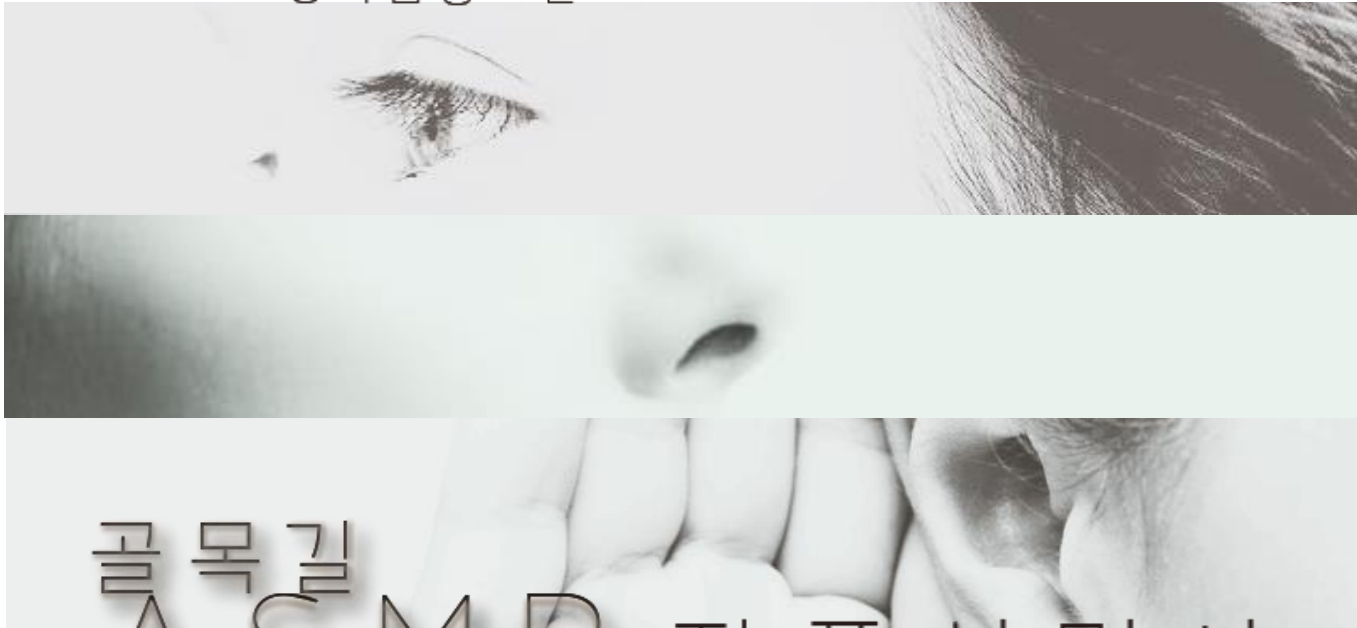


2018 조경나눔공모전



골목길
ASMR 작품 설명서

대상지 분석

설계에 앞서 대상지에 대한 이해를 위하여 다양한 측면에서 조사하였다.



서울시 양천구 신월3동 일대 골목길



신월IC를 기준으로 북서쪽에 위치해 있고, 남부순환로 동쪽으로 신월1동, 신월5동과 접하며 서쪽으로는 부천시 고강동과 만난다. 또한 예로부터 곰달래길로 유명한 곰달래 마을이 신월IC와 신월 야구공원 주변에 있었다.

- 특성
1. 주변으로 넓은 자연녹지가 있어 쾌적한 환경 유지한다.
 2. 중앙에 남부순환도로가 관통하여 각종 도로가 서울의 중심부와 이어진다.
 3. 공항의 비행기 소음으로 인한 피해가 큰 지역이다.
 4. 평수가 작은 아파트, 연립주택, 다세대 형태의 단독 주택이 다수이다.
 5. 서울금융고등학교를 포함하여 신월3동의 교육기관은 총 7곳이다.
 6. 남자 9,015명 여자 8,057명으로 남자의 성비가 높음을 알 수 있다.

대상지 내 선행사업 조사

복합적인 문제점을 가진 양천구는 문제점 해결을 위하여 찾아가는 동 주민센터 추진위원단을 구성하여 주민들이 발굴한 지역 의제를 실현가능 여부를 타진하기 위한 관련부서들과의 의견 교환과 정보 제공을 하고 있다. 그리고 주민 중심의 복지, 마을공동체를 만들어가도록 지원하고 있으며 주민들이 모여 직접 토론하는 정책공유 수다회와 같은 행사를 진행하고 있음을 알 수 있었다.

1. KAC 하늘길 초록동행 프로젝트 시행
2. 공항소음대책 지역 주민지원센터 운영
3. 주차 문제 해결을 위한 다양한 노력
4. 주민참여 프로그램 개설 - 골목 대청소, 마을 미디어 교실 운영 길고양이 급식소 마련
5. 공항길 걷기 캠페인 개최

대상지 문제점 분석

비행기 소음, 오래된 빌라 밀집 구역, 낙후된 골목, 등굣길과 주거구역 안전문제, 주차문제 등이 있지만 거주민들이 느끼는 가장 두드러지는 문제점은 비행기 소음으로 인한 불편이다.

피해 상황을 정리해보면 소음 공해로 인한 불편을 느끼는 시간대는 낮(09:00~19:00)이 가장 높고 그 다음으로 밤(19:00~23:00)으로 나타나고 일상적인 생활에 불편함이 있을 뿐만 아니라 정신적으로 받는 스트레스가 높은 수치를 보이고 있다.



현황 사진 파노라마

또한 현장 답사를 통해 직접적으로 대상지를 본 결과 옹벽으로 가로막혀 있어 단절된 느낌, 보도와 차도의 미분리, 빌라와 완충구조 없이 이어진 도로, 청결하지 못한 골목 상태, 안전시설에 대한 의문 등 전체적인 골목의 분위기가 침체되어 있다는 인상을 받았다.

프로그램 측면의 해결방안 제안

1. 서울금융고등학교 입구 추가 계획

학교 부지가 주변 지형보다 높고 옹벽과 골목길로 둘러싸여 정문으로 가는 동선이 전체적으로 우회하는 상황이다. 그래서 농구장 주변의 펜스를 일부 제거하여 학교로 출입할 수 있는 입구를 추가 계획하여 등굣길 동선이 짧아질 수 있는 방안을 구상하였다.

2. 거주민을 대상으로 이불 및 침대 지원사업

기존에 진행하는 사업은 대상이 광범위하거나 시간과 관심이 없으면 참여가 어려운 내용이 다수라는 생각을 했다. 바쁜 현대인들과 이곳 거주민들에게 필요한 부분을 더욱 구체적이고 실질적인 도움을 제공할 필요가 있고 불편함을 느끼는 시간대가 밤이기 때문에 적합한 사업 내용으로 거주민들에게 긍정적인 반응을 기대해 볼 만 하다고 본다.

또한 물리적 환경 자체를 변경하기 어려운 상황인 대상지의 특성 상 수면의 질을 보장하여 정신적 스트레스를 완화할 수 있을 것이다.

3. 주차 문제 대안 제시

서울금융고등학교를 비롯하여 양원초등학교, 광명고등학교, 광명여자고등학교, 신원중학교 총 5곳의 학교를 대상으로 학교 밀집 구역이라는 지역적 특성을 반영하여 학교 운동장을 적극 활용하는 방안이다.

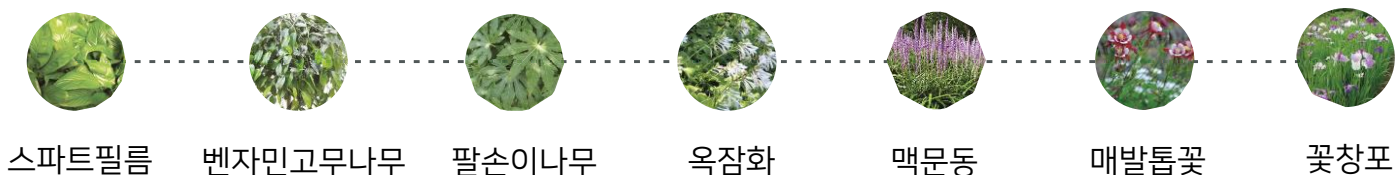
우선적으로 학교측 관계자와 학생, 학부모의 동의 절차를 거쳐 승인이 된 학교에 한하여 운동장 개방하여 거주민 우선 주차구역으로 설정한다. 차량번호를 등록한 차량에 한하여 주차하도록 하여 무질서한 주차 방지하고 학생들의 안전을 위하여 등하교 시간에 겹치지 않도록 주차장 이용가능시간을 조정해야 한다.

주중에는 이용가능 시간을 오후 6시부터 다음날 오전 7시 30분까지, 주말과 휴일, 공휴일에는 종일 주차가 가능하도록 한다.



4. 소형 빌라 앞 자투리땅 공간에 녹색 공간 조성

빌라 사이 공간에 조성해야 하기 때문에 번식력이 좋고 반음지에서도 잘 자라는 초화류를 식재한다. 또한 관리 하는데 있어 까다롭지 않고 아황산, 아질산 등 실외 대기오염물질 제거 능력이 탁월한 관엽성 식물을 심어 조화로운 화단을 조성한다. 이는 거주민들에게 심리적 안정감을 주고 골목 분위기를 개선하는 효과를 기대할 수 있다.



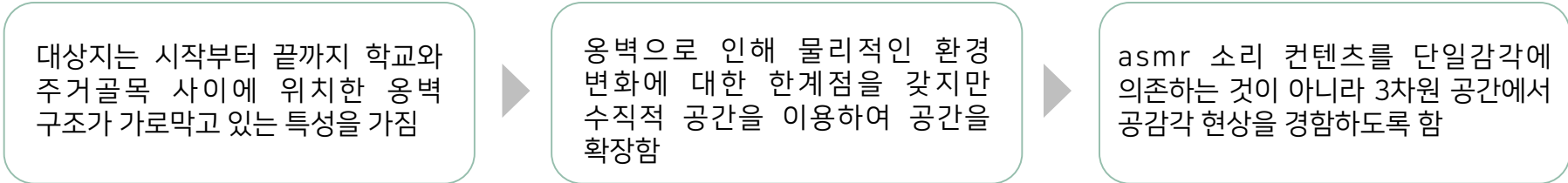
디자인 컨셉

A S M R

자율 감각 쾌락 반응(Autonomous Sensory Meridian Response, ASMR)

시각적, 청각적, 촉각적, 후각적, 혹은 인지적 자극에 반응하여 나타나는, 형언하기 어려운 심리적 안정감이나 쾌감 따위의 감각적 경험을 일컫는 말

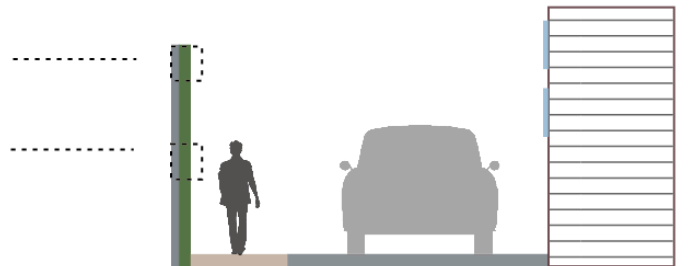
현재 asmr의 동향은 보다 다양한 감각으로 분화하는 흐름으로 청각을 통한 소리 뿐만 아니라 시각화된 영상 콘텐츠를 통해 편안함을 느낄 수 있도록 하는 방향으로 확장되어 다양한 가능성을 가진 콘텐츠로 성장하는 중이다. 어느 대중문화평론가는 우리 식으로 이야기하면 ASMR이 청각적 멍때림에서 시각적 멍때림으로 확장되고 있는 것이라며 향후에는 다양한 감각으로 ASMR 파생 콘텐츠가 나올 수 있다고 전망하였다.



seeing	green	smelling	herb	hearing	day time
	초록으로 골목 채우기		허브로 향기 퍼뜨리기		낮에는 음악이 있는 공간
	video		mist		night time
	스크린을 통한 시각적 asmr		비행기 소음에 반응하는 후각적 asmr		밤에는 길거리에서 듣는 청각적 asmr

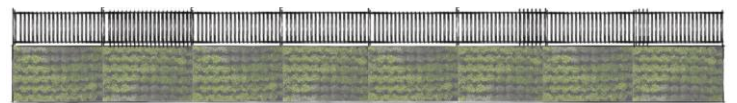
디자인 프로그램

- 1. 옹벽활용 상단부에는 비행기 소음에 반응하는 허브 미스트가 발사되는 장치를 두어 입자가 퍼질 수 있도록 계획한다.
사람의 키와 비슷한 위치에 스피커를 설치하여 asmr 프로그램을 실행할 수 있도록 한다.
옹벽녹화를 통해 보행자 뿐만 아니라 마주한 빌라 주민들 또한 녹색 공간을 볼 수 있다.



2. Seeing

Green



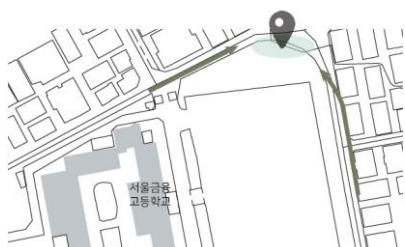
마을의 특색을 반영하지 못하고 어떤 의미를 전달하는지 모르는 벽화가 넓은 공간을 차지하고 있어 시간의 흐름에 따라 페인트가 퇴색하기 때문에 전체적인 느낌이 낡고 오래된 느낌을 준다.



옹벽 녹화를 통해 녹색 공간 확충 및 마을 분위기에 활력을 불어 넣어주도록 한다.

Video

대상지의 중앙부분의 옹벽에 스크린 설치하여 마음을 편하게 하는 시각적인 영상을 켜두어 공간에 움직임 부여하고 시점이 들어간 넓은 화면을 통해 공간이 넓어 보이는 효과를 준다.



기차길 풍경, 도서관 내부, 장작 태우기, 뜨개질 하기, 피아노 연주, 대자연 모습과 같은 안정감을 주는 영상을 통해 옹벽의 일부가 설치예술의 장이 되어 골목 분위기를 쇄신하며 일과에 지친 현대인이 무념무상 시간을 통해 위로를 전하길 바란다.

3. Smelling

Herb

허브는 예로부터 약이나 향료로 써 온 식물로 각각 다른 향을 가지며 따서 그대로 사용하거나 말려서 쓴다. 허브의 독특한 약리작용 가운데 특히 의미 있는 것은 다음 두 가지인데 첫째는 우리 몸이 외부 스트레스에 무너지지 않도록 저항력이나 적응력을 높여 주는 것으로 이는 생존의 기본 능력과 관련되어 있다. 둘째는 체질 개선, 즉 신체의 정상적 기능을 점진적으로 회복시키고 활력을 증진시켜 면역력을 높이는 작용을 한다.



레몬밤, 로즈마리, 골드레몬타임, 페퍼민트, 자스민, 캐모마일은 진정작용, 해독효과, 숙면, 정신 안정 등에 도움이 되어 사람들에게 이로운 영향을 준다.

Mist

허브를 이용하는 방법은 정유(에센셜 오일)의 향기(아로마)를 코로 흡입하는 것인데 웅벽 상단부에 미스트 장치를 설치하여 비행기 소음 발생할 때마다 허브 미스트가 발사되는 방안이다.

비행기 소음이 청각만을 자극하는 것이 아니라 허브 미스트로 인하여 후각을 함께 자극함으로써 소리 자체에 집중하기보다 체험하는 감각을 분산시켜 소음을 간접적으로 저감 시키도록 하고 실제적으로도 허브의 효능을 몸소 경험하며 거주민들과 보행자들이 직접적으로 효과를 체험하게 하여 본질적인 삶의 질 자체를 높이는 데에 기여하는 효과를 기대한다.

4. Hearing

사람들의 키와 비슷한 웅벽 위치에 스피커를 설치하여 발생하는 소리가 보행공간에만 머물 수 있도록 하는 방안으로 소음 공해로 인한 불편을 느끼는 시간대와 시간대에 따른 사람들의 행태를 고려하여 asmr 프로그램을 계획 한다.

Day time 내가 만드는 플레이리스트

아침(07:00-09:00) 낮(13:00-15:00)

사람들의 활동이 시작되는 아침과 낮 시간대에는 마을 주거민들이나 인근 학교의 학생들 또는 신월 3동 지역주민을 대상으로 스마트폰 카카오톡 플러스친구를 통해 누구나 노래를 신청할 수 있게 하여 출근길과 등굣길에 음악을 들을 수 있는 프로그램 제공한다.

이 공간을 지나가는 사람들에게 소소한 즐거움을 제공하고 개인이 특별한 노력이 없어도 간단하게 참여하여 만들어가는 지역사회라는 인식을 심을 수 있는 기회가 될 수 있다.

Night time 같이 걷는 ASMR

밤(19:00-21:00)

저녁시간대의 골목길 유동인구는 퇴근 시간과 하교시간과 같이 집으로 돌아가는 특성을 갖기 때문에 낮과는 다른 asmr을 계획한다.

잔잔한 파도가 치는 소리, 들판에 바람이 부는 소리, 연필로 글씨를 쓰는 소리, 바닥에 떨어지는 빗방울 소리, 모닥불 장작 타는 소리, 얇은 책장을 넘기는 소리와 같은 asmr을 통해 심리적 안정감을 주고 잠시 일상과 분리되도록 도와주면서 오늘을 정리하며 다음날을 준비하는 시간이 되도록 한다.